

Kuratorium Oświaty w Warszawie

<https://www.kuratorium.waw.pl/pl/rodzice-i-uczniowie/konkursy-i-olimpiady/inne-konkursy-turnieje/17138,Hackathon-Histhack.html>
19.07.2024, 08:13

Strona znajduje się w archiwum.

Hackathon „Histhack”

Szanowni Państwo,

w kwietniu 2023 r. podczas Kongresu Pamięci Narodowej na stadionie PGE Narodowy im. Kazimierza Górskiego w Warszawie odbędzie się hackathon „Histhack”. Partnerami wydarzenia są GovTech Polska i MEiN Tech.

Hackathon, nazywany także maratonem projektowania, to wydarzenie znane w środowisku nowych technologii jako spotkanie programistów lub konkurs, podczas którego mają oni do rozwiązania określone zadanie. „Histhack” jest pierwszym tego typu eventem organizowanym przez Instytut Pamięci Narodowej w ramach Kongresu Pamięci Narodowej.

Wydarzenie kierowane jest do uczniów szkół ponadpodstawowych. Do udziału zapraszamy drużyny 6-osobowe reprezentujące jedną szkołę. Drużyny powinny składać się z 5 uczniów i 1 nauczyciela (opiekuna).

Celem wydarzenia jest popularyzacja misji edukacyjnej IPN. Chcemy w atrakcyjny sposób przedstawiać historię naszego kraju, adekwatnie do wieku odbiorców. Wierzymy, że dzięki organizowanemu hackathonowi „Histhack” jesteśmy w stanie dotrzeć do młodych pokoleń za pośrednictwem nowych technologii, a także spełnić ich potrzeby w zakresie edukacji historycznej, łącząc tym samym przeszłość z przyszłością.

Konkurs „Histhack” podzielony jest na 2 etapy:

Etap I: eliminacje online polegające na opracowaniu scenariusza historyczno-edukacyjnej gry komputerowej związanej z historią Polski w latach 1917-1990.

Etap II: dwudniowy hackathon odbywający się podczas Kongresu Pamięci Narodowej w kwietniu. Zadaniem finalistów będzie rozwiązanie wyzwania autorstwa IPN. Młodzi programiści będą musieli wykazać się zarówno talentem informatycznym, jak i umiejętnością pracy w grupie.

Do finału zakwalifikują się autorzy najciekawszych scenariuszy z I etapu. Będzie to 16 drużyn,

po jednej z każdego województwa.

Na zwycięzców czekają atrakcyjne nagrody:

I miejsce: Gogle Oculus Quest II dla każdego z członków zwycięskiej drużyny i 3 zestawy gogli dla szkoły oraz 1 zestaw Oculus Quest II i 1 voucher podarunkowy o wartości 1000 zł dla Opiekuna grupy;

II miejsce: Vouchery podarunkowe o wartości 500 zł i zestaw gogli Oculus Quest II dla szkoły;

III miejsce: Vouchery podarunkowe o wartości 250 zł i zestaw gogli Oculus Quest II dla szkoły.

Więcej informacji oraz Rejestracja na stronie: <https://bnt.ipn.gov.pl/histhack/>

Zapisy rozpoczęły się od dnia 17 lutego 2023 r.

Zgłoszenia można dokonać do dnia 17 marca 2023 r.

Data publikacji 01.03.2023
Data modyfikacji 31.03.2023

Osoba wytwarzająca/odpowiadająca za informację:
Materiały IPN

Osoba udostępniająca informację:
Eliza Popielarczyk