

Kuratorium Oświaty w Warszawie

<https://www.kuratorium.waw.pl/pl/rodzice-i-uczniowie/konkursy-i-olimpiady/inne-konkursy-turnieje/12559,Konkurs-Programowanie-w-jezyku-scratch.html>
01.05.2024, 21:36

Strona znajduje się w archiwum.

Konkurs „Programowanie w języku scratch”

„Azymut” Szkoła Podstawowa i Gimnazjum Fundacji Sternik w Pruszkowie organizują konkurs „Programowanie w języku scratch”, skierowany do uczniów szkół podstawowych.

Celem konkursu jest popularyzacja umiejętności programowania wśród uczniów. Konkurs polega na przygotowaniu projektu programu edukacyjnego lub gry komputerowej w języku Scratch.

Projekt pracy konkursowej należy przesłać do 30 kwietnia br.

Szczegółowe informacje dostępne są w załączonym regulaminie.

Pliki do pobrania



[Regulamin konkursu](#)
202.95 KB

Data publikacji 10.04.2018

Osoba wytwarzająca/odpowiadająca za informację:
„Azymut” Szkoła Podstawowa i Gimnazjum Fundacji
Sternik

Osoba udostępniająca informację:

