

Kuratorium Oświaty w Warszawie

<https://www.kuratorium.waw.pl/pl/informacje/aktualnosc/3090,Gra-edukacyjna-Kandydaci-Symulacja-kampanii-wyborczej-i-wyborow-prezydenckich.html>
25.04.2024, 19:43

Strona znajduje się w archiwum.

Gra edukacyjna „Kandydaci. Symulacja kampanii wyborczej i wyborów prezydenckich”

Zachęcamy Państwa do udziału w grze edukacyjnej „Kandydaci. Symulacja kampanii wyborczej i wyborów prezydenckich” skierowanej do uczniów szkół ponadgimnazjalnych, mającej na celu m.in. poszerzenie wiedzy o zasadach demokracji i postawach proobywatelskich oraz zdobycie umiejętności przygotowania kampanii wyborczych, promowania i kształtowania publicznego wizerunku kandydata. Szczegóły w liście Mazowieckiego Kuratora Oświaty.



WOJEWODA MAZOWIECKI



Mazowiecki Kurator Oświaty
Al. Jerozolimskie 32, 00-024 Warszawa



Warszawa, 06 marca 2014 r.

Dyrektorzy szkół
ponadgimnazjalnych
z województwa mazowieckiego

Szanowni Państwo,

w tym roku obchodzimy 25-lecie wolnej Polski. W wyniku wyborów, które odbyły się 4

czerwca 1989 r., nasz kraj stał się pierwszym państwem bloku wschodniego, w którym wyłonieni w wyborach przedstawiciele opozycji demokratycznej uzyskali realny wpływ na sprawowanie władzy.

W związku z tą szczególną rocznicą Wojewoda Mazowiecki i Mazowiecki Kurator Oświaty we współpracy z Instytutem Nauk Politycznych Uniwersytetu Warszawskiego przygotowali grę edukacyjną „Kandydaci. Symulacja kampanii wyborczej i wyborów prezydenckich” dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych, mającą na celu m.in. poszerzenie wiedzy o zasadach demokracji i postawach proobywatelskich oraz zdobycie umiejętności przygotowania kampanii wyborczych, promowania i kształtowania publicznego wizerunku kandydata.

Zadaniem uczestników gry jest przygotowanie podstawowych założeń kampanii wyborczej i przeprowadzenie jej symulacji (przygotowanie plakatów, ulotek, piosenek, konferencji prasowych etc.) dla kandydatów, których profile otrzymają. Grę kończą wybory.

W zadaniu biorą udział: członkowie sztabów wyborczych i media (uczestnicy aktywni) oraz wyborcy (uczestnicy bierni, uaktywniający się tylko w końcowym głosowaniu). Maksymalna liczba aktywnych uczestników, dla których przewidziano role (kandydaci, członkowie sztabów wyborczych, przedstawiciele mediów), to około 30 osób. Gra trwa, w zależności od możliwości, od 4 do 6 godzin.

Zachęcam Państwa do udziału w tej inicjatywie. Intencją organizatorów jest nadanie projektowi odpowiedniej rangi. W związku z tym wskazane byłoby, aby zainteresowane szkoły zrealizowały to przedsięwzięcie tego samego dnia – 16 kwietnia br.

Proszę, aby szkoły zainteresowane przystąpieniem do gry rejestrowały się poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie <http://www.kuratorium.waw.pl/ankieta/wybory/>. Po rejestracji na wskazany przez Państwa adres mailowy zostaną przesłane niezbędne materiały pomocnicze do przeprowadzenia zajęć, opracowane przez Instytut Nauk Politycznych Uniwersytetu Warszawskiego. Ze względów organizacyjnych proszę o dokonanie zgłoszeń do dnia 11 kwietnia br.

W przypadku pytań proszę o kontakt telefoniczny pod numerem 22 551 24 25 lub mailowy pod adresem komunikacja@kuratorium.waw.pl.

Mazowiecki Kurator Oświaty

/-/

Karol Semik

06.03.2014
Data publikacji 06.03.2014

Osoba wytwarzająca/odpowiadająca za informację:
Magdalena Deluga

Osoba udostępniająca informację:
Magdalena Deluga