

## Kuratorium Oświaty w Warszawie

<https://www.kuratorium.waw.pl/pl/informacje/aktualnosci/16007,Sztuczna-inteligencja-dla-mlodziezy-AI4Youth-zapraszamy-do-udzialu-w-projekcie.html>  
07.05.2024, 01:41

Strona znajduje się w archiwum.

## Sztuczna inteligencja dla młodzieży AI4Youth - zapraszamy do udziału w projekcie

28.09.2021

Zapraszamy uczniów oraz nauczycieli z liceów ogólnokształcących i techników do udziału w projekcie AI4Youth (AI for Youth - Sztuczna inteligencja dla młodzieży). Jego celem jest zwiększenie świadomości w obszarze cyfryzacji, zwłaszcza w zakresie sztucznej inteligencji, a także promowanie kompetencji przyszłości wśród młodych ludzi. Spotkanie informacyjne w formie online odbędzie się we wtorek, 28 września o godz. 17:00.

### Projekt AI4Youth (AI for Youth - sztuczna inteligencja dla młodzieży)

Projekt AI4Youth jest skierowany do nauczycieli i uczniów z liceów ogólnokształcących oraz techników. Jego cel to zwiększenie świadomości w obszarze cyfryzacji, zwłaszcza w zakresie sztucznej inteligencji, a także promowanie kompetencji przyszłości wśród młodzieży.

Polska jako jeden z trzech krajów na świecie uczestniczy w programie AI4Youth od początku jego istnienia, tj. od 2019 r. Dotychczas w programie wzięło udział ponad 320 uczniów i ponad 60 nauczycieli. Ministerstwo Rozwoju i Technologii umożliwiło uczestnictwo w tegorocznej edycji przedsięwzięcia 120 nauczycielom i aż 1800 uczniom z 60 szkół.

Projekt jest finansowany w ramach poddziałania 2.4.1 „inno\_Lab - centrum analiz i pilotaży nowych instrumentów” Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020.

Więcej informacji można znaleźć na [stronie projektu](#).

### Korzyści z udziału w programie

Młodzi ludzie są świadomi, że sztuczna inteligencja oraz powiązane z nią technologie

odgrywają coraz większą rolę w naszym codziennym życiu. To właśnie z myślą o nich powstał projekt AI4Youth. Dostarcza on wiedzy, umiejętności (w tym programistycznych), pozwala podnieść kompetencje cyfrowe nauczycieli i uczniów.

Projekt AI4Youth jest skierowany szczególnie do szkół:

- > wykorzystujących w dużym stopniu nowe technologie w edukacji,
- > kształcących uczniów w sposób kreatywny,
- > tworzących innowacje,
- > stawiających na rozwój kompetencji programistycznych wśród nauczycieli i uczniów.

Uczestnicy projektu zyskają:

- > nowe umiejętności techniczne, m.in. w zakresie programowania i analizowania danych,
- > kompetencje społeczne i emocjonalne,
- > nowe kompetencje zawodowe, m.in. w zakresie przedsiębiorczego i projektowego myślenia.

Nauczyciele realizujący działania w projekcie otrzymają od organizatora dodatkowe wynagrodzenie.

## Spotkanie informacyjne w sprawie projektu AI4Youth

Zapraszamy do udziału w spotkaniu informacyjnym dotyczącym projektu AI4Youth. Odbędzie się ono we wtorek, 28 września o godz. 17:00. Zapisy są możliwe za pośrednictwem [strony internetowej](#).

Data publikacji 28.09.2021  
Data modyfikacji 28.09.2021

Osoba wytwarzająca/odpowiadająca za informację:  
Materiały Ministerstwa Edukacji i Nauki

Osoba udostępniająca informację:  
Edyta Dzwonkowska