

# Kuratorium Oświaty w Warszawie

<https://www.kuratorium.waw.pl/pl/dyrektor-i-nauczyciel/informacje-biezace/14593,Badanie-Granie-na-Ekranie.html>

03.05.2024, 11:52

Strona znajduje się w archiwum.

## Badanie „Granie na Ekranie”

Fundacja Dbam o Mój Z@sięg zaprasza szkoły do udziału w badaniu naukowym realizowanym wśród uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych. Celem projektu jest zdobycie aktualnej wiedzy na temat używania gier cyfrowych przez dzieci i młodzież oraz edukacja w zakresie odpowiedzialnego grania. Badanie trwa do 30 czerwca 2020 roku. Udział jest bezpłatny.

Celem inicjatywy jest m.in. uzyskanie odpowiedzi na pytania: Jak często i w jakie gry cyfrowe gra polska młodzież? Jakie korzyści, a jakie negatywne konsekwencje polskiej młodzieży przynosi czynność grania w gry cyfrowe? Jaka jest skala uzależnienia od grania w gry cyfrowe? Ilu młodych planuje związać swoje życie z grami cyfrowymi? Podejmowana tematyka badania wpisuje się w szeroko rozumianą profilaktykę e-uzależnień.

W ramach projektu szkoły będą mogły również zgłosić swoich uczniów na szkolenia dla wolontariuszy akcji „Granie na ekranie”, które odbędą się w każdym województwie.

Więcej informacji nt. inicjatywy można znaleźć na stronie internetowej organizatora <https://dbamomozasieg.com/granienaekranie/badania/>.

Data publikacji 12.03.2020

Osoba wytwarzająca/odpowiadająca za informację:  
Materiały Fundacji Dbam o Mój Z@sięg

Osoba udostępniająca informację:  
Agata Siekierska