

## Kuratorium Oświaty w Warszawie

<https://www.kuratorium.waw.pl/pl/dyrektor-i-nauczyciel/doskonalenie-i-ksztalc/17210,STEAM-to-nie-problem-Czas-inspiracji-i-wymiany-dobrych-praktyk-Ogolnopolskie-For.html>  
27.04.2024, 04:09

Strona znajduje się w archiwum.

### „STEAM – to nie problem! Czas inspiracji i wymiany dobrych praktyk. Ogólnopolskie Forum Pracowni Aktywnego Korzystania z Technologii dla nauczycieli i edukatorów”

12 kwietnia 2023 r. – 10:00 -15:30 Centrum Nauki Kopernik

Dla kogo? Do udziału zapraszamy nauczycielki i nauczycieli wszystkich przedmiotów i etapów edukacyjnych, edukatorki, edukatorów, a także osoby pracujące w świetlicach, bibliotekach i w edukacji domowej.

Czego się nauczysz?

Dowiesz się, czym jest idea STEAM, jak ją wprowadzać i wykorzystać podczas zajęć szkolnych, jak budować międzyprzedmiotowe / interdyscyplinarne zadania problemowe. Nauczysz się, jak tworzyć własne treści edukacyjne z sukcesem realizujące podstawę programową, jak wprowadzać STEAM poprzez zróżnicowane narzędzia i budować zaangażowanie uczniów w proces edukacyjny. Rozwiniesz umiejętność wzmacniania kompetencji cyfrowe i wykorzystania narzędzi TIK, m.in. do dokumentowania pracy, pozyskiwania informacji zwrotnej, gromadzenia portfolio, a także wizualizowania, eksperymentowania.

Co zyskasz?

Zyskasz śmiałość, kompetencje i narzędzia do wprowadzania idei STEAM na swoich lekcjach i zajęciach, w czasie których osoby uczące się mogą rozwiązywać problemy, działać w zespole, łączyć tematy z różnych dziedzin życia i korzystać z technologii w celowy sposób. Zdobędziesz inspiracje, praktyczne wskazówki i nowe kontakty, niezbędne do wzmacniania swojego warsztatu pracy.

Otrzymasz zaświadczenie uczestnictwa w wydarzeniu.

Rejestracja odbywa się do 6 kwietnia poprzez portal Evenea

<https://app.evenea.pl/event/forumpakt/>

Rejestrując się prosimy o wybranie sesji plenarnej oraz maksymalnie dwóch warsztatów z sesji równoległych – Agendę wydarzenia znajdą Państwo w załączeniu.

Udział w wydarzeniu jest bezpłatny.

# Pliki do pobrania

---



[Agenda konferencji](#)

274.81 KB



[Konferencja STEAM to nie problem](#)

246.87 KB

Data publikacji 28.03.2023

Osoba wytwarzająca/odpowiadająca za informację:  
Magdalena Foltyniak - Centrum Projektów Polska  
Cyfrowa

Osoba udostępniająca informację:  
Joanna Ogrodnik