

Regulamin konkursu plastycznego

Temat konkursowy:

Suwalszczyzna Kraina jak baśń.

Uczestnicy konkursu:

Autorzy najlepszych prac spośród uczniów losowo wybranych szkół podstawowych i gimnazjów w regionie łódzkim, warszawskim i katowickim w liczbie nie mniejszej niż 5 szkół w jednym regionie. Szkoły wyłonione zostaną spośród wszystkich szkół zgłaszających chęć udziału w konkursie. Zgłoszenia przyjmowane będą za pośrednictwem poczty elektronicznej.

Zasady konkursu

1. Konkurs organizowany jest w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podlaskiego na lata 2007-2013 współfinansowanego przez Unię Europejską z Europejskiego Funduszu Regionalnego oraz z budżetu Samorządu Województwa Podlaskiego.
2. Organizatorem konkursu jest Suwalska Izba Rolniczo-Turystyczna.
3. Konkurs odbędzie się za zgodą dyrekcji szkół do niego przystępujących.
4. Udział w konkursie jest bezpłatny.
5. Konkurs jest zarządzany przez 101 Studio DTP Tomasz Tęgi i Sp. z o. o.
6. Konkurs kierowany jest do wszystkich klas w wybranych szkołach, tj.:

REGION ŁÓDZKI

NAZWA I ADRES SZKOŁY	IMIĘ I NAZWISKO NAUCZYCIELA CZUWAJĄCEGO NAD PRZEBIEGIEM KONKURSU	DATA PRZEKAZANIA PRAC PRZEDSTAWICIELOWI Z ZARZĄDU KONKURSU	PIECZĘĆ SZKOŁY

REGION WARSZAWSKI

NAZWA I ADRES SZKOŁY	IMIĘ I NAZWISKO NAUCZYCIELA CZUWAJĄCEGO NAD PRZEBIEGIEM KONKURSU	DATA PRZEKAZANIA PRAC PRZEDSTAWICIELOWI Z ZARZĄDU KONKURSU	PIECZĘĆ SZKOŁY

REGION KATOWICKI

NAZWA I ADRES SZKOŁY	IMIĘ I NAZWISKO NAUCZYCIELA CZUWAJĄCEGO NAD PRZEBIEGIEM KONKURSU	DATA PRZEKAZANIA PRAC PRZEDSTAWICIELOWI Z ZARZĄDU KONKURSU	PIECZĘĆ SZKOŁY

7. Data przeprowadzenia konkursu nie jest tożsama dla wszystkich uczestników.
8. Prace zgłaszane na konkurs mogą mieć wyłącznie jednego autora.
9. Eliminacje do konkursu zostaną przeprowadzone w ramach lekcji plastyki bądź też kół zainteresowań przez nauczyciela prowadzącego odpowiednie zajęcia na terenie szkoły.
10. Wybrane prace zostaną przekazane przez nauczyciela osobie wyznaczonej z zarządu konkursu.
11. Konkurs w szkole podstawowej przeprowadzony zostanie w dwóch kategoriach wiekowych (klasy 1 – 3 i 4 – 6), odrębna kategoria wiekowa obejmie gimnazjum.
12. Konkurs przeprowadzony zostanie w 2 etapach, przy czym I etap obejmie szkoły na terenie jednego regionu, II etap wszystkie szkoły biorące udział w konkursie.
13. Do II etapu konkursu przechodzą prace, które zajęły miejsca 1. w poszczególnych kategoriach wiekowych w każdym mieście, tj. ogółem 9 prac.

14. Rozstrzygnięcie I etapu konkursu nastąpi w okresie 2 tygodni od jego zakończenia, tj. odpowiednio:
I etap
 - dla regionu łódzkiego: 7.10.2011
 - dla regionu warszawskiego: 14.10.2011
 - dla regionu katowickiego: 14.11.2011prace zostaną poddane ocenie jury konkursowego.
15. II etap konkursu zostanie rozstrzygnięty do 20 grudnia br.
16. W skład jury wchodzi: przedstawiciel Suwalskiej Izby Rolniczo-Turystycznej, przedstawiciel Komisji Nadzoru Autorskiego, przedstawiciel 101 Studio DTP – organizatora konkursu.
17. Decyzja jury oparta będzie na kryterium oryginalności prac i ich zgodności z motywem przewodnim.
18. Decyzja jury jest ostateczna, nie można się od niej odwołać.
19. Udział w konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem przez osoby uczestniczące zgody na przetwarzanie przez organizatora ich danych osobowych na potrzeby konkursu oraz w celach marketingowych organizatora/ustawa o ochronie danych osobowych z dn.29.08.1997 r. Dz.U. Nr 133 poz.833 z późniejszymi zmianami.
20. Osoby uczestniczące w konkursie potwierdzają swoją zgodę na powyższe w formie dołączenia do pracy oświadczenia.
21. Prace konkursowe stają się własnością organizatora.
22. Zarząd konkursu zastrzega sobie prawo do zmiany nagród.
23. Osoby nagrodzone nie mają możliwości wymiany nagród.
24. Listy osób nagrodzonych za poszczególne miejsca w konkursie zostaną przesłane do szkół biorących w nim udział oraz zamieszczone na portalu www.basniowasuwalszczyzna.pl (imię, wiek, szkoła)
25. Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymają zaproszenia do Klubu Łowców Baśni/Przygód w Internecie, w którym będą miały zapewniony status członka tymczasowego oraz czasowy dostęp do gry Łowcy Przygód z ograniczonymi uprawnieniami, a także gadżety przygotowane przez zarządcę konkursu.
26. Zwycięscy dodatkowo otrzymają pełne uprawnienia do gry Łowcy Przygód na okres 3 miesięcy.
27. Szkoły biorące udział w konkursie otrzymają ofertę tzw. „zielonych szkół” i innych propozycji pobytów szkolnych na Suwalszczyźnie
28. Prace konkursowe zostaną wstawione do profilu w Klubie Łowców Baśni/Przygód.
29. Wybrane prace zostaną zamieszczone jako ilustracje do baśni – książka z baśniami zostanie wydana do końca 2011 roku.

Zasady przeprowadzenia konkursu:

- Ogłoszenie konkursu zostanie poprzedzone wywieszeniem plakatu informacyjnego w szkole.
- Konkurs zostanie oficjalnie ogłoszony w szkole na lekcji plastyki/sztuki bądź w czasie kół zainteresowań przez nauczyciela.
- Prace mają zostać wykonane na arkuszu papieru A4 bądź A3.
- Prace konkursowe wykonane mają zostać w domu.
- Na początku konkursu uczestnicy zostaną zapoznani z regulaminem; następnie wybiorą tytuł baśni spośród tytułów streszczeń baśni dostarczonych przez zarządcę konkursu. Streszczenie

baśni zostanie odczytane uczniom przez osobę prowadzącą zajęcia. Wybrane streszczenie będzie motywem przewodnim konkursu.

- Metody wykonywania prac są dowolne.
- Każdy uczestnik może zgłosić tylko i wyłącznie jedną pracę do eliminacji konkursu.
- Dzieci przed złożeniem prac u nauczyciela poproszone zostaną o podpisanie prac na odwrocie (imię i nazwisko, wiek, klasa i szkoła).
- Prace zostaną zebrane i poddane ocenie nauczyciela na kolejnych zajęciach z zakresu plastyki/sztuki bądź na kołach zainteresowań, w zależności od tego gdzie rozpoczął się konkurs.
- Prace, najwyżej ocenione (w liczbie 2 prac z każdej klasy) przejdą do konkursu.
- Autorzy prac konkursowych poproszeni zostaną o dostarczenie nauczycielowi prowadzącemu pisemnych oświadczeń od rodziców ze zgodą na przetwarzanie przez organizatora ich danych osobowych na potrzeby konkursu oraz w celach marketingowych organizatora/ustawa o ochronie danych osobowych z dn.29.08.1997 r. Dz.U. Nr 133 poz.833/.
- Prace podpisane zostaną przez nauczyciela prowadzącego zajęcia, podczas których odbył się konkurs.
- Prace zostaną zebrane przez nauczyciela i przekazane przedstawicielowi zarządu konkursu.

Zasady przyznawania nagród:

Etap I

- Pierwszych 10 miejsc w konkursie rozstrzyganym wśród prac z jednego miasta w poszczególnych grupach wiekowych zostanie wyróżnionych dyplomami, tj. odpowiednio po 10 dyplomów dla uczestników z grupy klas 1-3 szkół podstawowych w każdym mieście, 10 dyplomów dla uczestników z grupy klas 4-6 szkół podstawowych w każdym mieście oraz 10 dyplomów dla uczestników z grupy klas 1-3 gimnazjum w każdym mieście. Ogółem do zdobycia jest 90 dyplomów.
- Miejsca od 10 do 2 włącznie nagrodzone zostaną mapami regionu suwalskiego, tj. odpowiednio 9 map dla uczestników z grupy klas 1-3 szkół podstawowych w każdym mieście, 9 map dla uczestników z grupy klas 4-6 szkół podstawowych w każdym mieście oraz 9 map dla uczestników z grupy klas 1-3 gimnazjum w każdym mieście. Ogółem do zdobycia jest 81 map regionu suwalskiego.
- Dodatkowo pierwszych 5 miejsc zostanie nagrodzonych koszulkami z logo Suwalszczyzny, tj. odpowiednio 5 koszulek dla uczestników z grupy klas 1-3 szkół podstawowych w każdym mieście, 5 koszulek dla uczestników z grupy klas 4-6 szkół podstawowych w każdym mieście oraz 5 koszulek dla uczestników z grupy klas 1-3 gimnazjum w każdym mieście. Ogółem do zdobycia jest 45 koszulek.
- Miejsca 3. i 2. w szkołach podstawowych w najmłodszej kategorii wiekowej zostaną nagrodzone książką „O krasnoludkach i sierotce Marysi”, w pozostałych kategoriach wiekowych, tj. klasy 4-6 szkół podstawowych oraz klasy 1-3 gimnazjum, miejsca 3. i 2. nagrodzone zostaną książkami: „Ostatni najazd Jaćwingów. Opowieść przygodowa z XIII wieku.” oraz „Suwalszczyzna o swojej przeszłości. Wspomnienia i życiorysy.”.Ogółem do zdobycia jest 18 książek.
- Miejsca 1. w poszczególnych kategoriach wiekowych w każdym mieście otrzymają dodatkowo plecaki oraz zestawy artykułów plastycznych, m.in. kredki do malowania twarzy, farby do malowania na szkle. Ogółem do zdobycia jest 9 plecaków i 9 zestawów artykułów plastycznych oraz pełne uprawnienia do gry Łowcy Przygód na okres 3 miesięcy.

Etap II

- Prace, które zajęły 1. miejsca w poszczególnych kategoriach wiekowych w każdym mieście, tj. 9 prac, przechodzą do II etapu konkursu - etapu ogólnopolskiego.
- W II etapie konkursu nagrodzone zostaną wyłącznie miejsca 1. w poszczególnych kategoriach wiekowych, tj. ogółem 3 prace.
- Miejsca 1. w II etapie konkursu nagrodzone zostaną weekendowym pobytem na Suwalszczyźnie dla 2 osób (zwycięzca z opiekunem), ufundowaną przez zarządcę konkursu – 101 Studio DTP. Ogółem do zdobycia są 3 wycieczki.