

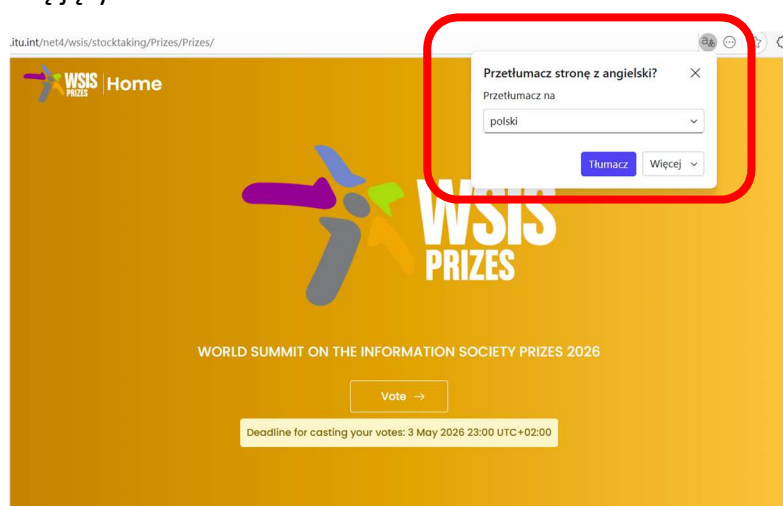
## Jak zagłosować w konkursie WSIS Prizes 2026?

Głosowanie w WSIS Prizes 2026 jest proste. Głos należy oddać do 3 maja 2026 r.

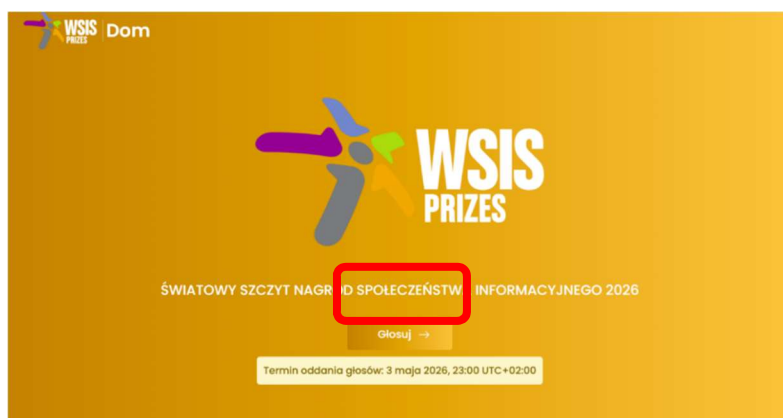
Wejdź na stronę: <https://www.itu.int/net4/wsis/stocktaking/Prizes/Prizes/>



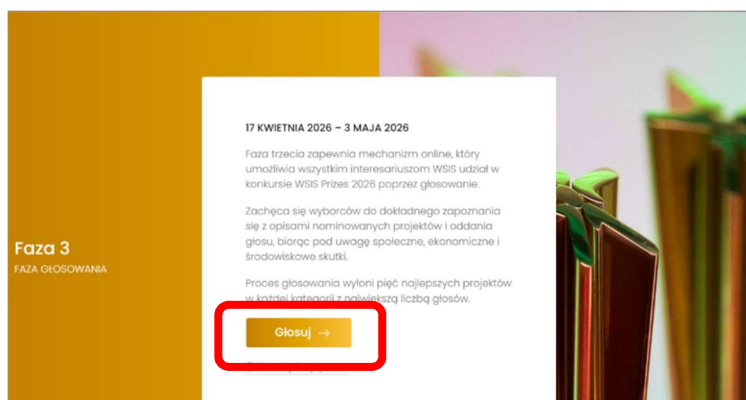
Strona jest w języku angielskim, ale można zmienić język angielski na polski. W zależności od przeglądarki, opcja zmiany języka będzie nieznacznie różniła się od siebie. Jednak w każdej przeglądarce wygląda podobnie. Należy kliknąć na pasku z adresem strony literkę „a” lub otworzyć menu, wybrać Ustawienia (Settings), a następnie Języki (Languages). Pojawi się okno umożliwiające zmianę języka.



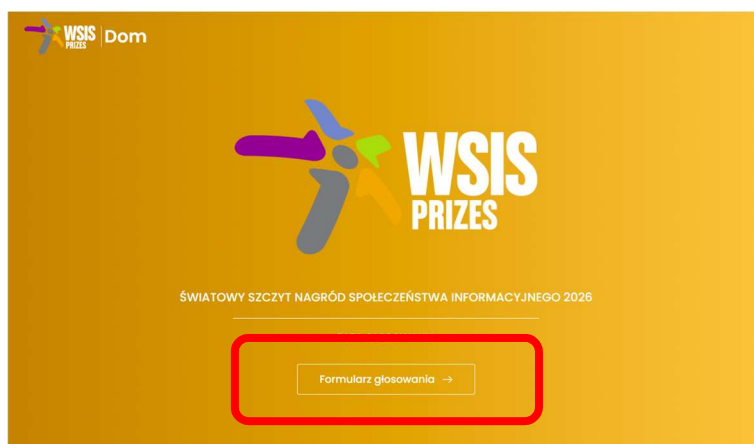
Wybierz opcję Vote/Głosuj:



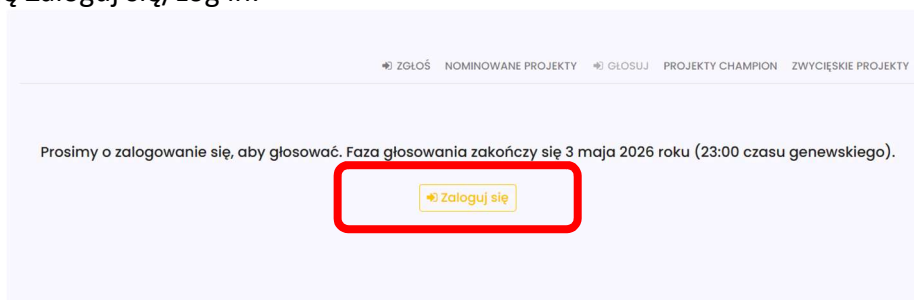
Wybierz opcję Vote/Głosuj:



Wybierz opcję Formularz głosowania/Voting Form:



Wybierz opcję Zaloguj się/Log in:



## Rejestracja

Aby móc oddać głos w konkursie WSIS Prizes 2026, zarejestruj się na stronie konkursu. Wybierz opcję Zarejestruj się jako nowy użytkownik/Register as a new user (chyba, że już masz konto na portalu).

## Zaloguj się

---

E-mail

Hasło

Pamiętaj mnie?

Zaloguj się

Zarejestruj się jako nowy użytkownik [Zapomniałeś hasła?](#)

Następnie wypełnij wszystkie wskazane pola i zarejestruj konto.  
Pamiętaj: hasło do rejestracji powinno zawierać co najmniej jeden znak inny niż litera lub cyfra.

### Założ nowe konto.

---

E-mail

Hasło

Potwierdź hasło

Tytuł

-- Proszę wybrać --

Imię

Nazwisko

Typ interesariusza

-- Proszę wybrać --

Kraj

-- Proszę wybrać --

Nazwa organizacji

Zapisz się do newslettera WSIS Flash?

Rejestr

[Zaloguj się, jeśli już masz konto](#)

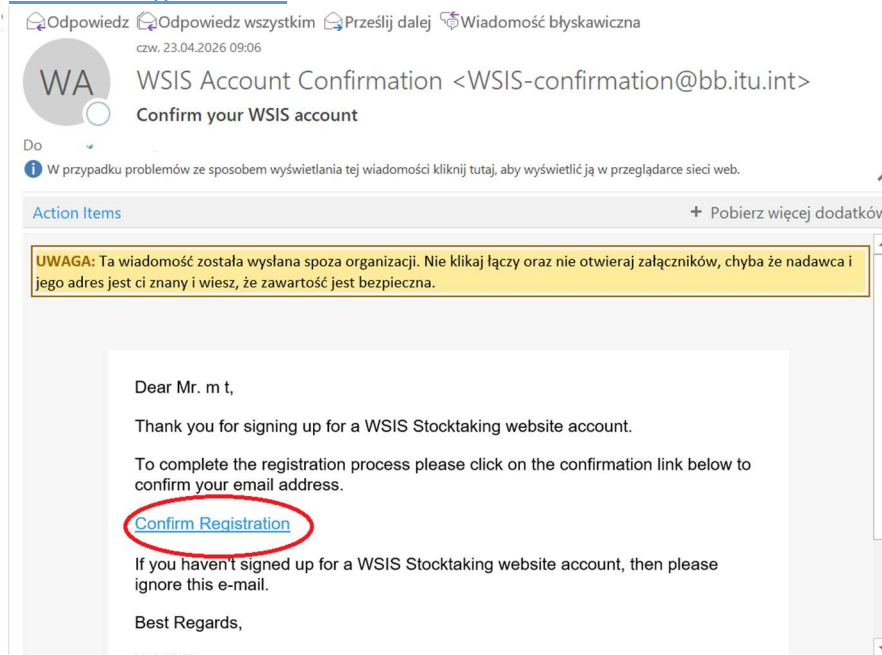
Po pomyślnie przeprowadzonej rejestracji pojawi się komunikat, aby potwierdzić adres e-mail:

### Potwierdź adres e-mail

Sprawdź swój adres e-mail, aby uzyskać link potwierdzający, aby potwierdzić swoje konto i zakończyć proces rejestracji. Jeśli nie znajdziesz wiadomości e-mail w skrzynce odbiorczej, sprawdź foldery spamu, poczty zbiorczej lub wiadomości-śmieci. Po potwierdzeniu adresu e-mail [kliknij tutaj](#), aby się zalogować.

System wyśle link aktywacyjny na wskazany przez Ciebie adres e-mail.

Wybierz opcję [Confirm Registration](#):



Po zalogowaniu zostaniesz przeniesiony do strony głównej WSIS.  
Rozwiń zaznaczony pasek:



Wybierz: AL C4 Budowanie potencjału/ Capacity building:

## Formularz głosowania

AL C4. Budowanie potencjału

AL C4. Capacity building

**Kategoria 4 – AL C4. Budowanie potencjału (20 projektów)**

**Program Rozwoju Technicznego**  
 Zgodnie z Planem Odbudowy Gospodarczej Królestwa Bahrajnu oraz Programem Bilansu Fiskalnego w ramach Wizji Gospodarczej 2030, a także wspierając nowych absolwentów i osoby poszukujące pracy w dziedzinie technologii informacyjnej (IT), uruchomiono "Program Rozwoju Technicznego"... [więcej »](#)

[Głosuj na ten projekt](#)

**Inicjatywa Mistrzów ICT**  
 Inicjatywa ICT Champions ma na celu budowanie sieci wykwalifikowanych i upodmiotowionych pracowników, którzy pełnią rolę adwokatów i facylitatorów rozwiązań ICT w organizacji. Jego głównym celem jest zapewnienie spersonalizowanego doświadczenia edukacyjnego. [elablab... więcej »](#)

[Głosuj na ten projekt](#)

Pojawi się lista projektów zgłoszonych do konkursu w tej kategorii. Poszukaj projektu **UKE Klikaj rozsądnie – bezpieczeństwo dzieci w erze sztucznej inteligencji/Click sensibly – child safety in the age of artificial intelligence** - (widoczny poniżej, zaznaczony na czerwono):

Widok wersji polskojęzycznej:

**Akademia 32**  
 Academy 32 to pionierska organizacja non-profit i jedyna akademia w Arabii Saudyjskiej poświęcona sektorowi Badań, Rozwoju i Innowacji (RDI). Oferuje specjalistyczne i zaawansowane programy dostosowane do priorytetów narodowych oraz globalnych tr... [więcej »](#)

[Głosuj na ten projekt](#)

**Kliknij rozsądnie – bezpieczeństwo dzieci w erze sztucznej inteligencji**  
 W erze algorytmów i wszechobecnej sztucznej inteligencji bezpieczeństwo online nie jest wyborem – to kluczowa umiejętność na przyszłość. Projekt "Click sensibly" to seria interaktywnych webinarów dla uczniów klas 1–8 szkół podstawowych. Dla urzędu... [więcej »](#)

[Głosuj na ten projekt](#)

**Poza kratami, poza granicami**  
 Projekt Digital Literacy Behind Bars miał na celu wyposażenie osób pozbawionych wolności (PDL) w więzieniu dzielnicowym Calapan City w niezbędne umiejętności cyfrowe, które wspierają ich skuteczną reintegrację ze społeczeństwem. Przeprowadzono 23 i 27 maja 2025 roku, a s... [więcej »](#)

[Głosuj na ten projekt](#)

Widok wersji anglojęzycznej:

**Academy 32**  
 Academy 32 is a pioneering non-profit organization and the only academy in Saudi Arabia dedicated to the Research, Development, and Innovation (RDI) sector. It offers specialized and advanced programs tailored to address national priorities and global tr... [more »](#)

[Vote For This Project](#)

**Click sensibly – child safety in the age of artificial intelligence**  
 In the age of algorithms and ubiquitous artificial intelligence, online safety is not a choice – it is a key skill for the future. The "Click sensibly" project is a series of interactive webinars for pupils in grades 1–8 of primary schools. For the Offic... [more »](#)

[Vote For This Project](#)

**Beyond Bars, Beyond Boundaries**  
 The Digital Literacy Behind Bars project aimed to equip Persons Deprived of Liberty (PDLs) at the Calapan City District Jail with essential digital skills to support their successful reintegration into society. Conducted on May 23 and May 27, 2025, and s... [more »](#)

[Vote For This Project](#)

Wybierz: głosuj na ten projekt/Vote for this project:

**Akademia 32**  
Academy 32 to pionierska organizacja non-profit i jedyna akademia w Arabii Saudyjskiej poświęcona sektorowi Badań, Rozwoju i Innowacji (RDI). Oferuje specjalistyczne i zaawansowane programy dostosowane do priorytetów narodowych oraz globalnych tr... [więcej »](#) [Głosuj na ten projekt](#)

**Kliknij rozsądnie – bezpieczeństwo dzieci w erze sztucznej inteligencji**  
W erze algorytmów i wszechobecnej sztucznej inteligencji bezpieczeństwo online nie jest wyborem – to kluczowa umiejętność na przyszłość. Projekt "Click sensably" to seria interaktywnych webinarów dla uczniów klas 1-8 szkół podstawowych. Dla urzędu... [więcej »](#) [Głosuj na ten projekt](#)

**Poza kratami, poza granicami**  
Projekt Digital Literacy Behind Bars miał na celu wyposażenie osób pozbawionych wolności (PDL) w więzieniu dzielnicowym Calapan City w niezbędne umiejętności cyfrowe, które wspierają ich skuteczną reintegrację ze społeczeństwem. Przeprowadzono 23 i 27 maja 2025 roku, a s... [więcej »](#) [Głosuj na ten projekt](#)

Koniec procedury głosowania 😊

Dziękujemy za Twój głos! 😊