Lekcja o Funduszach Europejskich IX

Informacja prasowa
Warszawa, 1 września 2025 r.

Zajęcia z robotyki i programowania, konkurs i nagrody – rusza projekt edukacyjny „Lekcja o Funduszach Europejskich IX” dla szkół z Polski Wschodniej

Już **15 września 2025 r.** rozpocznie się rekrutacja do projektu edukacyjnego **„Lekcja o Funduszach Europejskich IX”**, organizowanego przez **Ministerstwo Funduszy i Polityki Regionalnej**. To kolejna odsłona cyklu zajęć, które w atrakcyjny sposób przybliżają uczniom tematykę Funduszy Europejskich, a w tym roku – także rozwijają praktyczne umiejętności programowania, robotyki i logicznego myślenia.

Projekt skierowany jest do uczniów klas 6–8 szkół podstawowych oraz ich nauczycieli z sześciu województw Polski Wschodniej: **warmińsko-mazurskiego, podlaskiego, lubelskiego, świętokrzyskiego, podkarpackiego oraz regionalnej części mazowieckiego** (z wyłączeniem Warszawy i dziewięciu otaczających ją powiatów).

– „Dlaczego stawiamy na temat robotyki i programowania? To dziedziny, które nie tylko fascynują młodzież, ale też realnie przygotowują do wyzwań przyszłości. Fundusze Europejskie od lat wspierają innowacje, a dzięki temu projektowi chcemy pokazać, że nowoczesne technologie są w zasięgu ręki uczniów i szkół” – podkreśla organizator projektu.

Robotyka – język przyszłości

We współczesnym świecie znajomość podstaw robotyki i programowania staje się tak samo ważna, jak umiejętność czytania czy liczenia. Roboty wspierają lekarzy w operacjach, pomagają w transporcie i logistyce, a nawet w badaniach kosmicznych. Nauka budowania i programowania prostych maszyn już w szkole podstawowej rozwija u uczniów kreatywność, zdolność rozwiązywania problemów i myślenia projektowego – kompetencje kluczowe na rynku pracy przyszłości. To także sposób, by młodzi ludzie zrozumieli, jak działa świat technologii, który otacza ich na co dzień – od inteligentnych telefonów po autonomiczne samochody. Dzięki takim zajęciom uczniowie nie tylko uczą się obsługi narzędzi, ale też stają się twórcami nowych rozwiązań. W ten sposób zdobywają pewność siebie, która pomoże im w dalszej edukacji i karierze zawodowej w branżach, które wkrótce będą kształtować naszą przyszłość.

Co otrzymają szkoły?

Udział w projekcie jest **całkowicie bezpłatny**. Każda szkoła zakwalifikowana do akcji dostanie bogaty zestaw materiałów dydaktycznych i upominków:

- **roboty Edison V3** do pracy zespołowej,
- **klocki konstrukcyjne**, umożliwiające budowę prostych modeli i mechanizmów,
- **broszury tematyczne** o Funduszach Europejskich i podstawach robotyki i programowania,
- **gotowe scenariusze zajęć** dla nauczycieli,
- **skrypt z rozwiązaniami i instrukcjami**,
- **upominki edukacyjne** dla wszystkich uczniów uczestniczących w lekcjach.

Konkurs „Robot na 6-tkę”

Integralną częścią projektu jest konkurs kreatywny **„Robot na 6-tkę”**. Uczniowie pod opieką nauczyciela będą projektować własne pomysły na robota – od koncepcji i prezentacji w pierwszym etapie, aż po stworzenie prostego prototypu i zaprezentowanie go podczas wielkiego finału w 2026 roku. Najlepsze zespoły spotkają się z ekspertami, którzy pomogą im dopracować projekty i przygotować prezentacje konkursowe.

Na zwycięzców czekają atrakcyjne nagrody:

- **nagroda główna**: monitor multimedialny dla szkoły, nagrody edukacyjne dla nauczyciela, a dla uczniów – **3-dniowa wycieczka do Warszawy** z bogatym programem atrakcji,
- nagrody II i III rzędu – m.in. monitory multimedialne, zestawy klocków i upominki edukacyjne,

- nagrody pocieszenia – karty podarunkowe dla uczniów i nauczycieli.

Jak się zgłosić?

Szkoły mogą zgłaszać się poprzez formularz dostępny na stronie **www.zgloszenielekcja.pl**. Liczba miejsc jest ograniczona, dlatego o udziale decyduje kolejność zgłoszeń.

Więcej informacji na stronie: www.fepw.gov.pl/lekcja