

## **Regulamin Konkursu „Programowanie w języku scratch” o Puchar dyrektora Szkoły Podstawowej i Gimnazjum Fundacji „STERNIK”**

1. Organizatorem konkursu jest "Azymut" Szkoła Podstawowa i Gimnazjum Fundacji "Sternik ul. Staszica 1, 05-800 Pruszków
2. Celem konkursu „**Programowanie w języku scratch** " jest popularyzacja myślenia algorytmicznego.
3. W konkursie mogą brać udział uczniowie wszystkich klas szkół podstawowych.
4. Konkurs polega na przygotowaniu przez uczestników konkursu projektu w języku Scratch w następujących kategoriach:
  - a. Program edukacyjny;
  - b. Gra komputerowa;
5. Zgłoszenie projektu do konkursu odbywa się poprzez stworzenie programu w języku scratch.
6. Projekt musi być wykonany samodzielnie przez autora i nie może być przeróbką innego projektu. W przypadku stwierdzenia plagiatu praca taka zostanie zdyskwalifikowana!
7. Projekt może być **nadzorowany** przez nauczyciela czy opiekuna.
8. Projekt należy przesłać w formie załącznika w formacie pliku \*.SB2 na adres mailowy: [sekretariat@azymut.edu.pl](mailto:sekretariat@azymut.edu.pl) w nieprzekraczalnym terminie do dnia 30 kwietnia 2018 r. W mailu zgłoszeniowym należy podać informacje:
  - a. Nazwisko i imię autora;
  - b. Wiek, klasa.
  - c. Nazwę oraz dokładny adres szkoły wraz z numerem telefonu i adresem mailowym;
  - d. Nazwisko i imię oraz adres mailowy opiekuna projektu.
  - e. adres internetowy (link) do projektu.
9. Zgłoszenie projektu do konkursu jest równoznaczne ze zgodą na jego wykorzystanie przez organizatorów do promocji konkursu i promocji nauki programowania w języku Scratch.
10. Finał konkursu odbędzie się w dniu 10 maja 2018 r. w siedzibie organizatora.
11. Uczestnikami finału będą osoby zakwalifikowane przez Komisję Konkursową na podstawie oceny przesłanych projektów.
12. Kryterium oceny projektów będą stanowić:
  - a. Zaawansowanie technicznego kodu źródłowego,
  - b. Samodzielność;
  - c. Oryginalności, pomysłowość i jakość wykonania.
13. Laureatami konkursu zostają zdobywcy trzech pierwszych miejsc.
14. Do przeprowadzenia konkursu organizatorzy powołują Komisję Konkursową. Skład Komisji Konkursowej zatwierdza dyrektor szkoły organizującej konkurs.
15. Nagrodami w konkursie będą nagrody rzeczowe oraz dyplomy.