

Strona znajduje się w archiwum.

Projekt „ Przedsiębiorcze szkoły”.

Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie realizuje projekt „Przedsiębiorcze szkoły”.

Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie na podstawie konkursu ogłoszonego przez Ministerstwo Edukacji Narodowej w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki, Priorytet III. Wysoka jakość systemu oświaty, Działanie 3.3 Poprawa jakości kształcenia, Poddziałanie 3.3.4 Modernizacja treści i metod kształcenia - projekty konkursowe realizuje projekt „ **Przedsiębiorcze szkoły**”.

Celem przedsięwzięcia jest zwiększenie zainteresowania uczniów szkół ponadgimnazjalnych kontynuacją kształcenia na kierunkach szeroko rozumianej przedsiębiorczości. Projekt zakłada wprowadzenie do programu nauczania **podstaw przedsiębiorczości** oraz **ekonomii w praktyce** innowacyjnych narzędzi dydaktycznych przeznaczonych zarówno dla prowadzących ww. przedmioty jak i uczniów.

Na kompleksowy zestaw narzędzi dydaktycznych składają się:

- programy nauczania do przedmiotów: podstawy przedsiębiorczości i ekonomia w praktyce dostosowane do nowej podstawy programowej
- gra symulacyjna „Wirtualny doradca” zawierająca 100 zadań praktycznych do wykorzystania podczas zajęć
- gra symulacyjna „ Innowacyjne przedsiębiorstwo produkcyjne” do wykorzystania w ramach fakultatywnego przedmiotu ekonomia w praktyce
- zestaw 10 kursów e-learning dostosowanych do nowej podstawy programowej podstaw przedsiębiorczości wzbogacone zagadnienia związane z Unią Europejską oraz społeczną odpowiedzialnością biznesu
- scenariusze lekcji dla nauczyciela, ćwiczenia i prezentacje multimedialne

Nauczyciele prowadzący zajęcia z zakresu przedsiębiorczości oraz ekonomii uzyskają dostęp

do przedstawionych produktów **nieodpłatnie** po zarejestrowaniu się na stronie projektu: www.przedsiębiorczeszkoły.pl,
<http://www.facebook.com/przedsiębiorczeszkoły>

01.10.2012
Data publikacji 01.10.2012

Osoba wytwarzająca/odpowiadająca za informację:
Teresa Lipnicka

Osoba udostępniająca informację:
Maria Adamczyk