

  
25 lat

**Regulamin XXIV  
Ogólnopolskiego  
Konkursu Grafiki  
Komputerowej  
GRAFKOM 2014**

**Grafkom**

Zespół Szkół i Placówek nr 1 w Bydgoszczy, Młodzieżowy Dom Kultury nr 3

**Cele konkursu:**

- popularyzacja grafiki komputerowej, jako współczesnej dziedziny sztuki,
- ukazywanie możliwości techniki komputerowej w twórczości plastycznej,
- wymiana doświadczeń między uczestnikami zajmującymi się w/w dziedziną sztuki,
- doskonalenie warsztatu pracy,
- poszerzenie wiedzy na temat grafiki komputerowej,
- wdrażanie do twórczego spędzania czasu.

**ORGANIZACJA KONKURSU:****Uczestnicy konkursu:**

W konkursie mogą wziąć udział dzieci i młodzież, uczniowie szkół oraz placówek wychowania pozaszkolnego (do 20 roku życia).

- a) uczniowie szkół podstawowych jednoetapowo
- b) uczniowie szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych dwuetapowo

**Temat pracy konkursowej etapu I: „ Portret ”**

**GRAFIKA** - wykonanie w postaci bitmapy lub grafiki wektorowej.

Praca może być wynikiem przetworzenia gotowych grafik, zdjęć itp., lub składać się z samodzielnie wykonanych elementów graficznych stworzonych i przetworzonych w programach: Corel Photo-Paint; CorelDraw; GIMP; Adobe Photoshop; innych typu freeware, shareware lub komercyjnych jeżeli uczestnik posiada licencję.

Czcionki użyte w pracy muszą być przekształcone na krzywe.

Pliki z pracami muszą być zapisane w formacie programu, w którym były one wykonane oraz przekonwertowane do formatu JPG.

## **ETAPY KONKURSU**

**Etap pierwszy (dla obu kategorii wiekowych) - termin do 15 grudnia 2013 r.**

- a) zadaniem etapu jest wykonanie i przesłanie przez uczestników pracy podejmującej tematykę określoną w tytule konkursu,
- b) każdy uczestnik może przesłać maksymalnie jedną pracę
- c) prace muszą być wykonane zgodnie z opisem umieszczonym w punkcie **Grafika**
- d) nadesłane prace muszą zawierać: wypełnioną kartę zgłoszenia, podpisaną płytę CD (DVD) z pracami i bibliotekę (oryginalne wersje grafik, które wykorzystano w tworzeniu pracy),
- f) prace bez pełnych danych nie będą oceniane,
- g) prace zostaną ocenione przez profesjonalne Jury powołane przez organizatora konkursu wg następujących kryteriów: zgodność pracy z tematem, plastyczna inwencja twórcza autora pracy, stopień wykorzystania warsztatu pracy (możliwości programu),
- h) do drugiego etapu konkursu zostanie zakwalifikowanych około 15 autorów prac wskazanych przez Jury.

**Etap drugi (kategoria uczniowie szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych)**

- a) drugi etap odbędzie się w dniach 22-23 marca 2014 r.
- b) zadaniem uczestników będzie wykonanie pracy na temat podany w dniu konkursu,
- c) prace zostaną ocenione przez profesjonalne Jury powołane przez organizatora konkursu wg następujących kryteriów: zgodność pracy z tematem, plastyczna inwencja twórcza autora pracy, stopień wykorzystania warsztatu pracy (możliwości programu), poprawność formalna.

## **TERMINY:**

1. Nadsyłanie prac na pierwszy etap konkursu do **15 grudnia 2013 r.** (decyduje data stempla pocztowego).
2. Powiadomienie autorów prac zakwalifikowanych do drugiego etapu do **15 lutego 2014 r.**

### 3. Drugi etap 22 - 23 marca 2014 r.

- a) rejestracja uczestników 21 marca od godz. 17.00 do 19.00  
lub 22 marca od godziny 8.00 do 9.00 w sekretariacie ZSiP nr 1
- b) 22 marca realizacja zadania konkursowego,
- c) 23 marca podsumowanie i zakończenie konkursu.

Organizatorzy podczas tego etapu planują zorganizowanie czasu wolnego uczestników konkursu.

#### **Nagrody**

Dla finalistów I etapu (szkoły podstawowe) przewidziane są 3 nagrody rzeczowe i dyplomy. Dla wszystkich uczestników II etapu (szkoły gimnazjalne i ponadgimnazjalne) przewiduje się dyplomy uczestnictwa oraz dla autorów nagrodzonych i wyróżnionych prac nagrody rzeczowe i dyplomy.

#### **Postanowienia końcowe**

Organizator nie odsyła nadesłanych prac. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wykorzystania prac konkursowych w celach dydaktycznych i reklamowych. Organizatorzy dopuszczają posiadanie przez uczestnika II etapu własnego sprzętu i oprogramowania posiadające licencję.

Sporne sprawy rozstrzyga Jury i decyduje w sytuacjach, których nie da się przewidzieć w chwili ogłoszenia konkursu.

Organizator nie pokrywa kosztów przyjazdu i zakwaterowania uczestnika i jego opiekuna jedynie służy pomocą w znalezieniu noclegu w bursie szkolnej. Zapewniamy wyżywienie w czasie trwania II etapu konkursu .

#### **Adres Organizatora:**

Zespół Szkół i Placówek nr 1 w Bydgoszczy, Młodzieżowy Dom Kultury nr 3  
85-323 Bydgoszcz, ul. Stawowa 53  
tel. 52 373 25 15, fax/tel. 52 348 68 68  
e-mail:sp62@op.pl

W sprawach dotyczących szczegółów konkursu informacji udzieli:  
główny organizator - wicedyrektor Alicja Piątek-Smolińska,  
w sprawach technicznych - wicedyrektor Michał Czajkowski.

## KARTA ZGŁOSZENIA UCZESTNIKA

### XXIV Ogólnopolski Konkurs Grafiki Komputerowej „GRAFKOM 2014”



1. Nazwa placówki zgłaszającej (dokładny adres):

.....

2. Nazwisko, imię i rok urodzenia uczestnika:

.....

3. Kategoria wiekowa (właściwą zaznaczyć):

- szkoła podstawowa
- szkoła gimnazjalna
- szkoła ponadgimnazjalna

4. Kategoria (właściwą zaznaczyć):

- grafika

5. Uwagi:

.....  
.....  
.....

6. Nazwisko i imię opiekuna:

.....

7. Oświadczam, że samodzielnie wykonałem/łam prace konkursowe na programach z licencjami.

..... – podpis uczestnika

..... – podpis opiekuna

pieczęć i podpis dyrektora placówki